

구분	1학년	2학년	3학년	4학년
----	-----	-----	-----	-----

창의역량

기초 자연과학 및 수학

공학기초수학	선형대수	수치해석	이산수학
	응용통계학		

빅데이터-머신러닝 트랙

빅데이터 최신기술	인공지능	정보검색과 텍스트마이닝
		클라우드컴퓨팅

전문역량

학부공동 전공기초교육

S-TEAM Class	유레카프로젝트	C++프로그래밍	[재수강] C++프로그래밍
소프트웨어 프로젝트	소프트웨어 프로젝트II	자료구조	[재수강] 자료구조
소프트웨어적사고	[재수강] 소프트웨어적사고	논리회로실계	데이터과학
객체지향 프로그래밍	[재수강] 객체지향 프로그래밍		

미디어-엔터테인먼트 트랙

비주얼컴퓨팅 최신기술	게임소프트웨어	컴퓨터그래픽스	컴퓨터비전
	데이터베이스응용과 XML		

IoT융합 트랙

시스템최신기술	운영체제의실제	임베디드 시스템설계
		소프트웨어융합 적신기술

웹 정보보호 트랙

네트워크 최신기술	스마트네트워크 서비스	웹서버컴퓨팅	정보보호와 시스템보안
-----------	-------------	--------	-------------

엔터프라이즈SW 트랙

객체지향 분석및설계	소프트웨어 디자인패턴	소프트웨어공학	소프트웨어 아키텍처
------------	-------------	---------	------------

학부공동 전공심화교육

AIX	컴퓨터구조	데이터베이스	알고리즘
웹클라이언트컴퓨팅	모바일프로그래밍	운영체제	컴파일러
	시스템 소프트웨어	컴퓨터네트워크	
	화일처리	프로그래밍 언어론	

산업체 수요기반 실습형 교육

다학제간 캡스톤디자인
산업체특강
소프트웨어의 실제

실전프로젝트 I / 실전프로젝트 II

소통·글로벌

기초교양

English Conversation	College English
글로벌영어	
글쓰기	

SW전공 맞춤형 영어교육

SW기술영어 I	SW기술영어 II	SW기술영어 III
----------	-----------	------------

대학·대학원 연계연구

학부연구참여(UROP) I
학부연구참여(UROP) II

전로탐색·전공지도

사제동행세미나

전공선택 전공선택필수